<<Alemania>>

<<Solicitud de Sistema>>

<< E01>>

<<V 1.0>>

<<30/08/2013>>

Santo Domingo

Republica Dominicana

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Historia del Documento | | |
| **No. Versión** | **Autor (es)** | **Fecha** |
| 1.0 | Ronny Melo | 30/08/2013 |
|  |  |  |
|  |  |  |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Responsables | | |
| **Nombre** | **Titulo** | **Contacto** |
| Felix Ferreiras | Patrocinador | [ferreiras54@yahoo.es](mailto:ferreiras54@yahoo.es) |
| Ronny Melo | Director del Proyecto | E-mail : [ronnyamelo@yahoo.es](mailto:ronnyamelo@yahoo.es)  Celular : 829-592-1037 |

Contenido

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **#** | **Titulo** | **Número de pagina** |
|  | Cubierta | i |
|  | Historia del documento | ii |
|  | Responsables | iii |
|  | Contenido | iv |
| 1 | Nombre del proyecto | 1 |
| *1.1* | *Descripción del proyecto* | *1* |
| 2 | Alcance del proyecto | 1 |
| 3 | Declaración del problema | 2 |
| 4 | Requerimientos funcionales del usuario | 3 |
| 5 | Requerimientos no-funcionales del usuario | 3 |
| 6 | Entorno de despliegue | 4 |
| 7 | Beneficios Previstos | 4 |
| *7.1* | *Beneficios Tangibles* | *4* |
| *7.2* | *Beneficios Intangibles* | *5* |
| **8** | **Cuestiones especiales o restricciones** | **5** |

1. Nombre del Proyecto

Alemania

* 1. Descripción del proyecto

El proyecto que se presenta en este documento propone sustituir y automatizar las labores que son realizadas a lápiz y papel en la Compraventa popular.

2. Alcance del Proyecto

El fin del proyecto en cuestión es **automatizar las operaciones de la Compra venta**, dichas operaciones se encuentran mencionadas en el punto 4 (requerimientos funcionales) del presente documento.

3. Declaración del Problema

Compraventa Popular es una pequeña empresa localizada en la Autopista San Vicente de Paul No. 26 que inició sus operaciones en el año 2000 bajo la administración de su dueño: Marcos Alcántara. Como cualquier compraventa conocida, el negocio se encarga de realizar préstamos a una tasa de interés determinada poniendo en garantía algún artículo o prenda de valor del deudor que solicita el préstamo y a vender artículos que clientes han perdido por no pagar el préstamo. Gracias a las facilidades que proporciona la compraventa a sus clientes y a los constantes esfuerzos de su dueño, el negocio ha ido incrementando su clientela e ingresos monetarios y por lo tanto la cantidad de información que puede ser manejada en el pequeño negocio. La manera es que se maneja la información actualmente en el negocio es de forma manual haciendo uso de lapiceros, formularios, carpetas y archivos, de manera que las operaciones en el negocio son muy lentas y trabajar usando este mecanismo es algo tedioso y muy difícil para Marcos y sus empleados. Se tienen pensado resolver este problema con el desarrollo de un software que permita automatizar las labores que son realizadas manualmente en el comercio antes mencionado.

4. Requisitos funcionales del usuario v1.0

* Registrar el ingreso de un articulo empeñado
* Registrar la Venta de un articulo
* Registrar el pago de un deudor
* Ver los artículos empeñados
* Ver los artículos disponibles para venta
* Calcular el monto a pagar por los deudores
* Ver las cuentas por cobrar.

5. Requisitos no-funcionales del usuario v1.0

* La aplicación debe estar funcional durante todo el día, mientras esté abierto el negocio.
* La información privada de los clientes debe estar asegurada y no puede ser vista por personas que no tengan acceso a esta.
* La aplicación debe tener una interfaz amigable.

6. Entorno de Despliegue

El software a diseñar esta pensado para ser desplegado en una computadora de escritorio que cumpla con ciertas características.

Los requisitos adecuados que debe tener el ordenador para que el programa pueda operar de manera correcta son los siguientes:

* Procesador 1.5ghz
* 2 GB RAM
* 300 Mega bytes de espacio libre en el disco duro.
* Sistema operativo Microsoft Windows 7 previamente instalado.
* Java Virtual Machine (JVM), (debe ser previamente instalada).
* Un Teclado
* Un Mouse
* Un Monitor.

7. Beneficios Previstos

7.1 Tangibles

* Aumento en los ingresos de un 25%-30%.
* La posibilidad de realizar los procesos del negocio más rápido y por lo y por lo tanto atender más clientes, cobrar más pagos y vender más artículos.
* Ahorro de tiempo.
* Ahorro en pago a personal.
* Ahorro de material gastable (papel, folder, lapiceros)
* Ahorro en compras de mobiliario para contener papeles y documentos

7.2 Intangibles

* Un mayor control sobre las operaciones y la información del negocio.
* Mayor seguridad en el almacenamiento de la información.
* Mayores facilidades para ordenar y buscar los datos.
* Posibilidades de dar atención a más clientes al mismo tiempo.
* Más higiene y también ahorro de espacio, pues no se necesitaran los grandes archiveros en donde se acostumbraban a colocar los folders y las facturas.

8. Cuestiones especiales o restricciones

No hay restricciones por el momento.